BASURA DE M5

El joven chano.

Nuestro enemigo y primer rival en pokemon es el admirable joven chano con su maldito ratata nivel 3. El pobre está harto de perder así que ha cogido a su ratata y se ha ido a la ruta 1 a subirlo de nivel. El pobre no sabe cuánto tardara su ratata para subir de nivel del 3 al 100. A medida que su ratata va subiendo de nivel ha conseguido capturar más pokemons (algunos incluso legendarios, e incluido algún bidoof que estaba por allí de vacaciones y seguramente era de otro entrenador, pero eso no parara a nuestro amigo chano). Teniendo en cuenta que Matsuda se le ha ido la pinza a partir de ahora cada pokemon necesita 1000 puntos de experiencia para subir un nivel. Sin embargo los legendarios necesitan 10 veces más para llegar al mismo nivel.

Cuantos zubats, bellsprouts y metapods tendrá que matar el joven chano para subir un pokemon a nivel 100?

Cada zubat da 1 de experiencia, cada bellsprouts da 10 y cada metapod da 100 porque matarlo a placajes sin sufrir un traumatismo craneoencefálico para sus pokemon es un logro en steam.

**Entrada**

La entrada consistirá en un nombre n, donde n es el número de casos de prueba. Seguido vendrán el número de pokemons del joven chano que como es especialito consistirá en un numero k, podéis considerar que 0<k<100. Luego entraran k números que serán los niveles de cada pokemon.

**Salida**

La salida consistirá en 3 números, el primero será el número de zubats total que debe matar para que todo su equipo suba al 100, el segundo será lo mismo pero con los bellsprouts y el ultimo lo mismo con los metapods. Los números tienen que ser el TOTAL de TODO el equipo.

**Casos de prueba**

**Entrada**

3

2

100 3

4

1 1 1 1

2

99

0

0

**Salida**

Equipo 1:

97000 zubats

9700 bellsprouts

970 metapods

Equipo 2:

396000 zubats

39600 bellsprouts

3960 metapods

Equipo 3:

Tienes un huevo, no puede levear

1000 zubats

100 bellsprouts

10 metapods

Equipo 4:

No tienes ningun pokemon